

Règlement

GP de la Ville de Strasbourg

2022



ALSACE
Collectivité européenne

GRAND PRIX DE LA VILLE DE STRASBOURG

MARDI 14 JUIN
MARDI 21 JUIN
MARDI 28 JUIN
MARDI 5 JUILLET

VÉLODROME DE HAUTEPIERRE

BUVETTE ET RESTAURATION SUR PLACE

DEBUT DES ÉPREUVES 19H30

CATÉGORIES:
JUNIOR / SENIOR
CADET / CADETTE
MINIME

SI BESOIN : REPORT MARDI 12 JUILLET

Crédit Mutuel

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE CYCLISME
SAG-81004

REICHSTETT

VELO-CLUB ECKWERSHEIM

PEDALE D'ALSACE STRASBOURG

1. OBJET

Le Grand Prix de la Ville de Strasbourg (piste) se déroulera sur 4 manches :

- 14 juin
- 21 juin
- 28 juin
- 5 juillet

Une date de repli au 12 juillet est réservée.

Il est organisé conjointement par les clubs de la Pédale d'Alsace, la Pédale Rhénane de Reichstett, l'UC 1920 Vendenheim et le VC Eckwersheim.

2. Participation

Ce Grand Prix s'adresse aux coureurs :

- Seniors, espoirs, masters, Juniors.
- Cadets/Cadettes
- Minimes G et Minimes F
- Les Minimes F/Cadettes courent avec les Minimes Garçons
- Les Féminines Juniors/Seniors pourront choisir de courir avec les Cadets ou les Séniors. Mais ce choix s'appliquera à toutes les féminines.

Les épreuves se dérouleront pour tous en **vélo de piste**.

Rappel des développements :

- Minimes G : 6,71 m
- Cadets G : 7,01 m
- Minimes F/Cadettes avec les Minimes G : 6,71 m normalement, mais **par dérogation**, on accepte que les Minimes Filles et Cadettes utilisent au choix 6.71 m ou 7.01 m.

3. Engagements

Engagements sur place.

Minimes, Cadets, féminines : 4,00 € par soirée ou 12,00 € pour inscription pour les 4 manches.

Seniors, Juniors : 6,00 € par soirée ou 18,00 € pour inscription pour les 4 manches.

4. Horaires

Les horaires seront identiques pour les 4 manches.

Dossards : 18 h 30

Début des épreuves : 19 h 30

5. Programme

Pour chaque manche les :

- Seniors espoirs masters, Juniors, disputeront 4 épreuves
- Cadets/Cadettes, Féminines, disputeront 3 épreuves
- Minimes G et Minimes F, disputeront 2 épreuves

Sauf sur la manche 3 ou tout le monde disputera 3 épreuves

Les organisateurs se laissent la possibilité d'adapter les épreuves et le nombre de tours et classements en fonction du nombre de participants.

a. 1ère manche

Seniors, Juniors : Scratch (20 tours), Elimination, Tempo (14 tours), Course aux points (36 tours – 6 classements)

Cadets : Scratch (12 tours), Elimination, Course aux points (24 tours – 4 classements)

Minimes G et F, Cadettes : Scratch (10 tours), Elimination

b. 2ème manche

Seniors, Juniors : Scratch (30 tours), Elimination, Tempo (14 tours), Course aux points (30 tours – 5 classements)

Cadets, Cadettes, Féminines : Tempo (12 tours), Elimination, Course aux points (18 tours – 3 classements)

Minimes G et F, Cadettes : Course aux Points (12 tours – 2 classements), Tempo (10 tours)

c. 3ème manche

Seniors, Juniors : 200 m, Vitesse 18 premiers du 200 m, Scratch pour les autres, Course aux points (30 tours – 5 classements)

Cadets, Cadettes, Féminines : 200 m, Vitesse 18 premiers du 200 m, Scratch pour les autres, Course aux points (18 tours – 3 classements)

Minimes G et F, Cadettes : 200 m, Vitesse 18 premiers du 200 m, Scratch pour les autres, Course aux points (12 tours – 2 classements)

d. 4^{ème} manche

Seniors, Juniors : Scratch (12 tours), Elimination, Tempo (14 tours), Course aux points (formule Omnium - 60 tours – 10 classements)

Cadets, Cadettes, Féminines : Scratch (10 tours), Elimination, Course aux points (formule Omnium - 30 tours – 5 classements)

Minimes G et F, Cadettes : Scratch (8 tours), Course aux points (formule Omnium - 24 tours – 4 classements)

e. Report

La date du 12/07/2022 est retenue comme date de report.

6. Classement

Le scratch, la course Tempo, l'Elimination, le 200m, la Vitesse, la Course aux Points (sauf la Course aux Points de la 4^{ème} manche) des 4 manches donnent lieu à un classement complet.

Pour ces épreuves chaque gagnant se verra attribuer 40 pts, chaque deuxième 38 pts, chaque troisième 36 pts, etc. les coureurs classés 21^{ème} et au-delà se verront attribuer 1 pt chacun.

Un Classement provisoire sera édité à la fin de chaque manche. Mais seul le classement général à l'issue des 4 manches donnera lieu à récompenses.

Avant le départ de la course aux points de la 4^{ème} manche, les coureurs partiront avec le total des points acquis lors des manches et épreuves précédentes. Les coureurs ajouteront ou perdront des points de leur total de points sur la base des tours gagnés ou perdus ainsi que sur la base des points remportés lors des sprints durant la course aux points (Règlement Omnium). Le classement général du Grand Prix évoluera par le biais de la course aux points.

Le gagnant du GP de Strasbourg sera le coureur ayant obtenu le plus haut total de points.

En cas d'égalité de points, c'est la place du dernier classement (arrivée) de la dernière Course aux points qui départagera ces coureurs.

Bonus : 5 Points Bonus par soirée pourront être distribués par les arbitres qui annonceront durant une épreuve à leur discrétion et au moment qui leur paraîtra opportun un sprint supplémentaire avec attribution de 5 points uniquement sur le premier.

7. Grille de prix

Seul le classement général à l'issue des 4 manches donnera lieu à récompenses.

Senior, Juniors : Coupes, Bouquets et primes de 400,00 € sur 10 coureurs.

Cadets : Coupes, Bouquets et lots en nature.

Minimes : Coupes, Bouquets et lots en nature.

Classements et récompenses spécifiques pour les féminines de chaque catégorie sur la même base que pour les Garçons.

La remise des prix se fera lors de la 4^{ème} manche et seuls les présents et ayant participé à la manche recevront leur prix.

8. Annexe : Règlement des épreuves

a. Scratch

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 11, Paragraphe 3.2.173 à 3.2.183)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé.

Le classement final s'établit lors du sprint final en tenant compte des tours gagnés.

Les coureurs doublés ne seront pas arrêtés comme le prévoit le règlement FFC, mais ils ne devront pas perturber le déroulement de l'épreuve et notamment ne pas mener et ne pas disputer les sprints.

b. Course Elimination

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 8, Paragraphe 3.2.218 à 3.2.226 bis)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé (vitesse modérée).

Il est disputé un sprint chaque tour sur une piste de 333,33 m.

Si le nombre de participants est faible, les organisateurs et les arbitres pourront décider d'éliminer tous les 2 tours.

Après chaque sprint le dernier coureur, selon la position de la roue arrière sur la ligne d'arrivée et éliminé.

Si un ou plusieurs coureurs sont dépassés ou abandonnent la course entre deux sprints, ce seront eux qui seront éliminés au prochain sprint.

Les arbitres peuvent décider d'éliminer un coureur autre que le dernier coureur du sprint (coureur qui passe sur la côte d'azur, sprint irrégulier).

Les deux coureurs restant en course disputent le sprint final. Leur classement se fait selon la position de la roue avant sur la ligne d'arrivée.

Un tour gagné ne compte pas.

En cas d'entente entre coureurs, ces derniers seront disqualifiés.

c. Course Tempo

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 18, Paragraphe 3.2.259 à 3.2.264)

La course Tempo est une spécialité dans laquelle le classement final s'établit aux points gagnés et accumulés par les coureurs lors des sprints et par tour gagné.

Les règles de la course aux points s'appliquent également à la course Tempo.

Après les 4 premiers tours, **les sprints sont disputés tous les tours**. La cloche sera sonnée pour indiquer le début des tours de sprint.

Il est attribué **1** point au premier coureur de chaque sprint, y compris pour le sprint final. Un coureur qui gagne 1 tour sur le peloton principal obtient **20** points. Un coureur qui perd 1 tour perd **20** points.

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé.

d. **Course aux Points**

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 7, Paragraphe 3.2.114 à 3.2.133)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé (vitesse modérée).

Classement tous les 6 tours (5, 3, 2, 1 points)

Classement final 10, 6, 4, 2 points

Le ou les coureur(s) qui gagne(nt) 1 tour sur le peloton principal obtient 20 points.

Le ou les coureur(s) qui perde(nt) 1 tour sur le peloton principal perde(nt) 20 points.

e. **200 m :**

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 2, Paragraphe 3.2.22 à 3.2.28)

f. **Vitesse :**

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 3, Paragraphe 3.2.29 à 3.2.50)

En dérogation au règlement FFC, on appliquera plutôt le format UCI Track Champions League à savoir :

Seuls les 18 premiers temps du 200 m disputeront la vitesse. Les autres disputeront un Scratch (nb de tours à définir en fonction du nombre de coureurs).

Déroulement :

- 1^{er} tour
 - 6 Séries de 3 coureurs. Séries déterminées en fonction des temps du 200 m. Sur 1 manche sèche.
 - Seul le premier est qualifié.
 - Les deuxièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 7 à 12.
 - Les troisièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 13 à 18.
- 2^{ième} tour
 - 2 Séries de 3 coureurs sur 1 manche sèche.
 - Seul le premier est qualifié pour la Finale.
 - Les deuxièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 3 à 4.
 - Les troisièmes de chaque série effectueront une manche de classement pour les places de 5 à 6.
- Finale
 - 1 manche sèche.

Les séries se courent sur 2 tours de piste et non 3 comme le prévoit le règlement FFC.

Les organisateurs se laissent la possibilité d'adapter l'épreuve en fonction du nombre de participants.