

OMNIUM

Le championnat Bas-Rhin sur piste se déroule sous la forme d'un Omnium de 4 épreuves.

Scratch, Course Tempo, Elimination et Course aux points.

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 16, Paragraphe 3.2.247 à 3.2.251 ter)

Classement :

Le scratch, la course Tempo et l'Elimination donnent lieu à un classement complet. Pour ces épreuves seulement chaque gagnant se verra attribuer 40 pts, chaque deuxième 38 pts, chaque troisième 36 pts, etc. les coureurs classés 21^{ème} et au-delà se verront attribuer 1 pt chacun. Les points marqués sont ceux de la place réelle (si le 1^{er} Bas-Rhinois est troisième il marque 36 points)

Avant le départ de la course aux points, les coureurs partiront avec le total des points acquis lors des 3 épreuves précédentes. Les coureurs ajouteront ou perdront des points de leur total de points sur la base des tours gagnés ou perdus ainsi que sur la base des points remportés lors des sprints durant la course aux points.

Le classement général de l'omnium évoluera par le biais de la course aux points.

Le gagnant de l'omnium sera le coureur ayant obtenu le plus haut total de points. En cas d'égalité de points, c'est la place du dernier classement (arrivée) qui départagera ces coureurs.

® Rappel des points particuliers des différentes épreuves. Pour plus d'informations se reporter au règlement FFC concernant la piste.

Scratch

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 11, Paragraphe 3.2.173 à 3.2.183)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé (vitesse modérée).

Les coureurs doublés par le peloton principal doivent immédiatement quitter la piste.

Le classement final s'établit lors du sprint final en tenant compte des tours gagnés.

Course Elimination

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 8, Paragraphe 3.2.218 à 3.2.226 bis)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé (vitesse modérée).

Il est disputé un sprint chaque tour sur une piste de 333,33 m

Après chaque sprint le dernier coureur, selon la position de la roue arrière sur la ligne d'arrivée et éliminé.

Si un ou plusieurs coureurs sont dépassés ou abandonnent la course entre deux sprints, ce seront eux qui seront éliminés au prochain sprint.

Les arbitres peuvent décider d'éliminer un coureur autre que le dernier coureur du sprint (coureur qui passe sur la côte d'azur, sprint irrégulier).

Un coureur éliminé doit quitter la piste immédiatement.

Les deux coureurs restant en course disputent le sprint final. Leur classement se fait selon la position de la roue avant sur la ligne d'arrivée.

Un tour gagné ne compte pas.

En cas d'entente entre coureurs, ces derniers seront disqualifiés.

Course Tempo

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 18, Paragraphe 3.2.259 à 3.2.264)

La course Tempo est une spécialité dans laquelle le classement final s'établit aux points gagnés et accumulés par les coureurs lors des sprints et par tour gagné.

Les règles de la course aux points s'appliquent également à la course Tempo.

Après les 5 (3 pour les minimes G et F et Cadettes) premiers tours, **les sprints sont disputés tous les tours**. La cloche sera sonnée pour indiquer le début des tours de sprint.

Il est attribué **1** point au premier coureur de chaque sprint, y compris pour le sprint final. Un coureur qui gagne 1 tour sur le peloton principal obtient **20** points.

Un coureur rattrapé par le peloton principal doit immédiatement quitter la piste et perd les points accumulés dans cette course. Son classement sera déterminé par le nombre de coureurs restants en piste à ce moment.

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé.

Course aux Points

(Règlement FFC Titre 3, Chapitre 7, Paragraphe 3.2.114 à 3.2.133)

Le départ est pris lancé après un tour neutralisé (vitesse modérée).

Classement tous les 6 tours (5, 3, 2, 1 points)

Classement final 10, 6, 4, 2 points

Le ou les coureur(s) qui gagne(nt) 1 tour sur le peloton principal obtient 20 points.

Le ou les coureur(s) qui perde(nt) 1 tour sur le peloton principal perde(nt) 20 points.